

BORDEAUX

CIVB
info

Conseil Interprofessionnel
du vin de Bordeaux

SEPTEMBRE 2013

Disponible dès
le 17 septembre
2013 sur
smartphones et
tablettes

(Apple et Android)



CHÂTEAU ACADEMY

Bordeaux Edition

un *Serious Game* pour attirer les jeunes
vers les métiers de la vigne et du vin



La diminution continue des étudiants agricoles dans la région risque d'entraîner une pénurie de main d'œuvre. Notre filière vitivinicole doit trouver des moyens pour intéresser les jeunes à nos métiers et tout particulièrement entre 14 et 20 ans, moment clef de l'orientation ou de la réorientation scolaire.

C'est la raison pour laquelle la filière bordelaise a créé le premier serious game sur le vin en France soutenu par la profession. L'objectif est de mieux faire connaître la filière, de faciliter les apprentissages et de susciter des vocations pour pérenniser plus de 8 000 entreprises présentes dans le vignoble.

Qu'est ce qu'un serious game ? Un "jeu sérieux" est un logiciel dont l'aspect ludique est mis au service d'un contenu sérieux et pédagogique. Ce serious game, *Château Academy, Bordeaux Edition*, vise ainsi à séduire les jeunes et à leur apporter un contenu de référence.

Un projet collectif

Ce logiciel a vu le jour grâce à l'investissement humain et financier de :

- **Inno'vin Bordeaux Aquitaine**, le cluster de la filière vitivinicole Aquitaine
- **CIVB** (Conseil Interprofessionnel du Vin de Bordeaux),
- **Eplefpa Bordeaux Gironde** (Établissement Public Local d'Enseignement et de Formation Professionnelle Agricoles),
- **Shinypix** (studio de développement de jeux vidéo).

Ce logiciel est né à la suite d'un appel à projet lancé par le **Conseil Régional d'Aquitaine** sur les "serious game".

D'autres institutions ont également participé pour le contenu du jeu :

- Aquitaine Cap Métiers
- Union des Maisons de Bordeaux et Libourne
- CAP Sciences
- Pôle emploi

L'intérêt de la collaboration entre les partenaires est d'associer la complémentarité de leurs compétences, pour relever les enjeux de ce nouveau serious game et assurer sa réussite.



Comment ça marche ?

Le principe du jeu consiste à gérer une exploitation viticole, depuis la plantation de la vigne jusqu'à la commercialisation du vin. Les joueurs devront s'intéresser à **la conduite du vignoble**, à **la gestion du personnel**, à **la manœuvre des machines**, aux nombreuses étapes de l'élaboration d'un vin et aux différents modes de commercialisation.



Page d'accueil

*l'icône "Métiers" qui permet d'accéder au carrousel des métiers de la filière avec pour chacun une définition, des informations sur la formation, des vidéos, etc.



Choix de la propriété par terroirs bordelais

Bordeaux, Côtes, Médoc & Graves, St Émilion Pomerol, Fronsac, Sweet et blancs secs



Cliquer sur les icônes et suivre les instructions



Acheter le matériel nécessaire et le salarié correspondant à la tâche. En cliquant sur chaque métier, le joueur accède à des informations spécifiques sur celui-ci*.